

警告 (けいこく)
保護者の方へ 必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
注意 (ちゅうい)
●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●尖っている部品があります。取り扱いには十分、注意してください。●プラスチック袋等を顔から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

＜使用上の注意＞ ○ご使用前に「正しい遊び方説明書」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持ち持ち運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと色が移ったり、彩色部が割れたりする場合があります。予めご了承ください。○部品を取り付けた際に取り付け部が白くなる場合があります。予めご了承ください。○包装材料は開封後はすぐに捨ててください。

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
※お問い合わせには必ずお客様番号をお知らせください。
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10 [タカラトミーサポート](http://www.takaratomy.co.jp) 検索
☎0570-041031 受付時間 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く)10～17時
内線 伊豆崎事務所のお問い合わせは 03-5650-1931
<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>
発売元：株式会社 タカラトミー
●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>

パッケージから取り出し武器を取り付け、パーツの位置を整えてビーストモードの完成です。

後ろから見た図
エンシェントソードのつば部分を図の位置で固定します。
ジョイント
レオショットを図の位置で固定します。

上から見た図
ジョイント
キャノピーのジョイント位置で図の位置で固定します。

1 ロボットモードへの変形の仕方
図を参考に变形させてください。
变形前の状態
武器を取り外した状態で変形を始めます。
左右の後ろ足をたたみます。

2
図のパーツを左右で倒して足首にします。

3 前方から見た図
①前足を図のように開きます。
②後足を伸ばします。
※左右同様に行います。

4 側面から見た図
ジョイント
可動軸
ジョイント部分を外し、可動軸を中心に図のように変形させます。

5 背面から見た図
前足を図のように左右で格納します。

6
①ジョイント部分を外し、図のように開きます。
②図のパーツを倒します。

7 真上から見た図
可動軸
可動軸を中心に動かし図のように変形します。

8 正面から見た図
両腕を図のように開きます。

9
肘を90度回転させます。

ヘッドマスターの変形の仕方
図を参考に变形させてください。
上半身を倒します。
※LG21以降のヘッドマスターキャラクターにヘッドオン合体させることができます。

10
①胸のボタンを押しグレートホーンを出します。
②拳を90度回転させます。
※グレートホーンを収納する時は上からカチッと音がするまで押し込んでください。

図を参考に各部を調節して、ロボットモードの完成です。
※左右の手に武器を持たせることができます。
※このジョイントにも武器を取り付けることができます。
ロボットモード完成
ビーストモードに戻す場合は番号を逆に戻してください。

1 ビークルモードへの変形の仕方
図を参考に变形させてください。
变形前の状態
ロボットモードから変形を始めます。
武器を取り外した状態で変形を始めます。

2
①グレートホーンをカチッと音がするまで押し込みます。
②肘を回転させ図のようにビーストモード時の位置にたたみます。

3 真上から見た図
図を参考にライオンの頭部をたたみ、ジョイントで固定します。

4 背面から見た図
肘を90度回転させます。

5
つま先を図の様に伸ばします。
補足図

6
つま先のジョイントを合わせます。
ジョイント

7
図のパネルを倒します。

8
本体を裏返します。

9
ランディングギアを起こします。
機体中央部ジョイント
機体前部ジョイント
図を参考に各部を調節して、ビークルモードの完成です。
ロボットモードに戻す場合は番号を逆に戻してください。
ウエポンビークルにはヘッドマスターを乗せることができます。

ビークルモード完成

ウエポンビークルへの搭載
ヘッドマスターの腕と足を可動させます。
ヘッドマスターを搭載させます。

ビークルモードへの搭載
①キャノピーを開きます。
②ヘッドマスターの腕と足を伸ばした状態で搭載させます。
キャノピーを閉じます。
ビーストモードでも同様に搭載させることができます。

ビークルモードの遊び方
ビークルモード上部にヘッドマスターを乗せることができます。乗せるときはヘッドマスターの底の穴でジョイントさせます。