

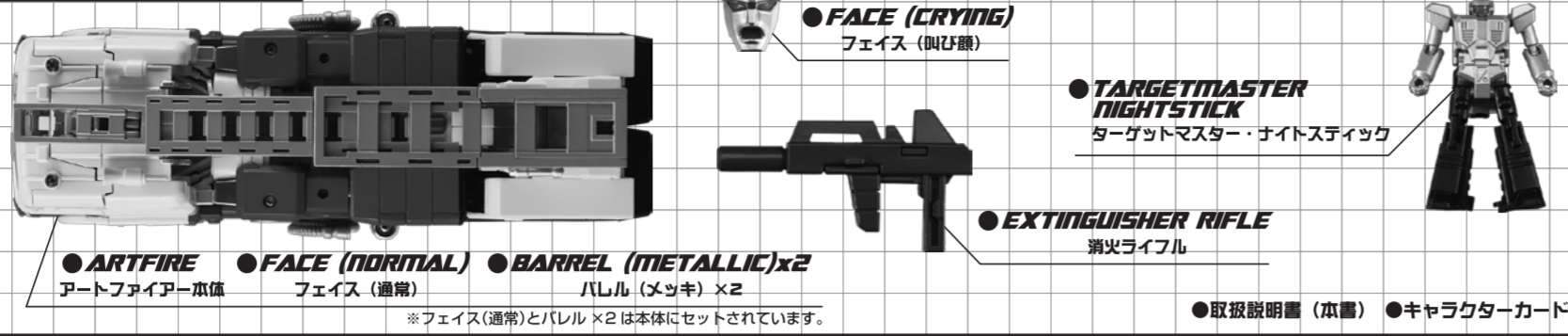
MP-37 CYBERTRON
TARGETMASTER SNIPER
ARTFIRE

トランスフォーマー マスターピース
ターゲットマスター/スナイパー アートファイアー

「取扱説明書」

※写真及びイラストは、商品と多少異なる場合があります。

CONTENTS セット内容



※フェイス(通常)とバレルx2は本体にセットされています。

注意

- この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、誤って飲み込むなど思わぬ事故がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 付随の武器等は、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。
- ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。
- ぶついたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。
- 可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれたケガをする恐れがあります。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

(使用上の注意)

- ご使用前に「取扱説明書」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- 色パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。
- 本体を上から押し付けたりしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。
- 本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いジョイントでディスプレイしないでください。
- 本体を持ち運ぶ際は取付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持ち持ち運んでください。
- 製品の仕様上、変形の動作を行うと色が移ったり、彩色部がはがれたりする場合がありますので、予めご了承ください。
- 本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。
- 包装材は開封後はすぐに捨ててください。

対象年齢15才以上

TAKARA TOMY

タカラトミーでは子どもたちに安全で楽しいおもちゃや夢をを届けることに考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございます。ご了承ください。新製品につきましては、万全の注意を払って製品に当たっては必ず、行ってお読みください。詳しくは下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけの際は、お名前をお知らせください。

0570-041031

電話受付時間 10~17時
月曜日~金曜日 (土日・祝日を除く)

販売元: 株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10
●お問い合わせの情報はインターネットで <http://www.takaratomy.co.jp>

梯子とアウトリガーの可動
左右のアウトリガーが可動します。梯子は上下、伸縮できます。

ノズルの変形
パターンA: 蓋を開き、収納されている消火ノズルを起し、手前に倒します。蓋を閉めます。
パターンB: 蓋を開き、消火ノズルを梯子中央の穴に通します。蓋を閉めます。

ロボットモードへの変形
ビークルモード
※必ずノズルを収納してください。
トランスフォームスタート!!

01 梯子を上げます。

02 梯子を縮めます。 ※必ず図の位置まで完全に収納してください。完全に収納しないと、変形時に破損の恐れがあります。

03 梯子を図のように折り曲げます。

04 梯子を倒します。

05 前輪を後ろに移動させます。

06 前輪を外側へ開きます。

07 サイドパネルを内側へ倒します。

08 後部ボックスを開きます。 ※反対側も05~08の変形を同様に行います。

09 キャビンごと腕部を起こします。

10 キャビン天井部を開きます。

11 天井側面を開きます。

12 頭部を起こします。

13 左右のウイングを起こします。

14 左右のウイングを開きます。

15 放水銃を下げます。

16 頭部を180°回転させます。

17 腕部を図の方向に180°回転させます。

18 腕部を左右に開きます。 ※反対側も同様に変形させます。

19 腕部の付け根ごと腕部を後ろへ回します。腕部付け根を押し込みジョイントで固定します。 ※反対側も同様に変形させます。

20 サイドパネルを開きます。

21 ジョイントを外し両脚を開きます。

22 左右の脚部を下ろします。

23 キャビンを起こしセットします。

24 アームを折り曲げながら、梯子を背中収納します。

25 ジョイント: 梯子を押し込み、首の付け根のジョイントで固定します。

26 さらにアームをたたみます。

27 左右のサイドパネルをたたみリアスカートにします。

28 前輪を後ろに倒し、ジョイントの位置を合わせ固定します。 ※反対側も同様に変形させます。

29 フェンダーを倒します。 ※反対側も同様に変形させます。

30 すねを少し開き、後輪部を90°回転させ、すねを元に戻します。後部ボックスを倒し、かかと部分を折りたたみます。 ※反対側も同様に変形させます。

31 アウトリガー基部を引き出し、下に移動させ押し込みます。円柱部分を内側から押し出します。

32 腕部を下ろします。

33 **ロボットモードの完成**
トランスフォーマー専用ディスプレイスタンド(別売り)を使用する場合は図のジョイント位置にスタンドを差し込んでください。 ※本体重量がありますので、転倒の恐れがあります。安定したポーズで飾ってください。
変形前の状態へ戻す場合は番号を逆に戻してください。

パレルの展開
右腕の肘を45°ほど曲げ、パネルを開きます。拳を回転させ収納し、パレルを出します。パネルを閉じます。 ※【注意】干渉しますので、パネルを開くときは必ず肘を45°ほど曲げてから行ってください。 ※反対側も同様に変形させます。

フェイスの交換
箱から出した状態では、フェイス(通常)がついています。
頭部を手前に引き出しヘッドを外します。フェイスを外し、交換用フェイスを取り付け頭部を戻します。