

SS-11 **メガトロン**
MEGATRON

■「正しい遊び方説明書」■

※使用前に、注意事項や遊び方をよく読んでください。
※なお、この「正しい遊び方説明書(本書)」は、読んだ後も大切に保管してください。
※写真及びイラストは、商品と多少異なる場合があります。

- このマークの部分はジョイントが固い場合があります。可動する方向に注意してください。
- このマークの部分のジョイントは固定と取り外しに注意してください。
- このマークの部分はヒンジが二重になっています。注意してください。



警告 (けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 尖った部品があります。取り扱いには十分注意してください。
- ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。
- ぶついたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。
- 可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- プラスチック袋等を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かない所に保管してください。

〈使用上の注意〉
○ご使用前に「正しい遊び方説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。
○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品などをはずさず、本体をしっかりと持って持ち運んでください。
○製品の仕様上、変形の動作を行うと色が移ったり、彩色部が剥がれたりする場合があります。予めご了承ください。
○部品を取り付けた際に取り付け部が白くなる場合があります。予めご了承ください。
○包装材は、開封後はすぐに捨ててください。

入っているもの
●メガトロン本体×1
●正しい遊び方説明書(本書)×1



対象年齢5才以上

株式会社タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製造につきましても、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ無遠慮のようにはっきりとご連絡ください
製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031

電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日(土日・祝日を除く) <http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

●たいのいタカラトミーの情報はインターネットで <http://www.takaratomy.co.jp> © TOMY

ビークルモードへの変形の仕方

〈ロボットモード〉

※パッケージから出したら、図を参考に各部を調節して、ロボットモードの完成です。

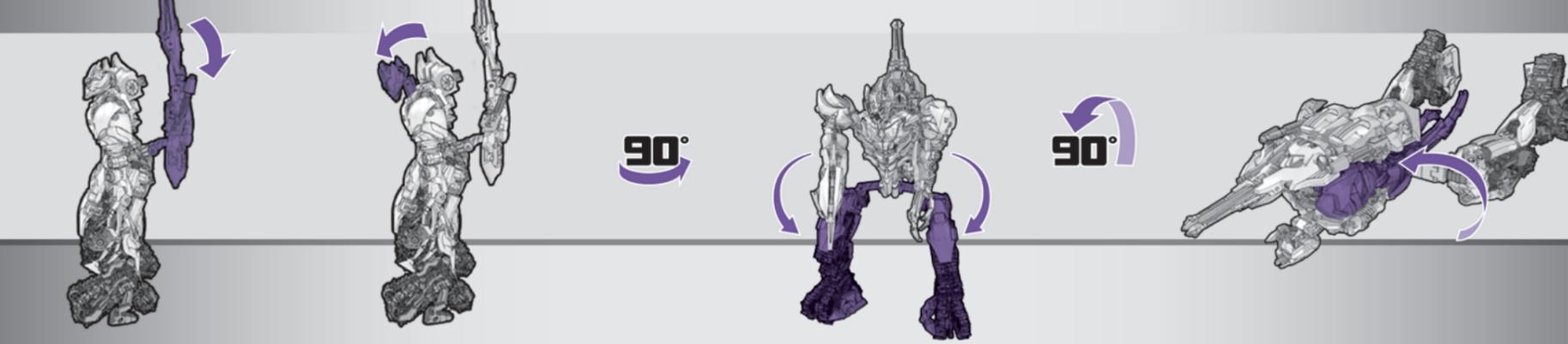
- 1 武器ジョイントを90°回します。
- 2 腕をまっすぐ伸ばします
- 3 腕を180°回します。
- 4 図のパーツを回します。



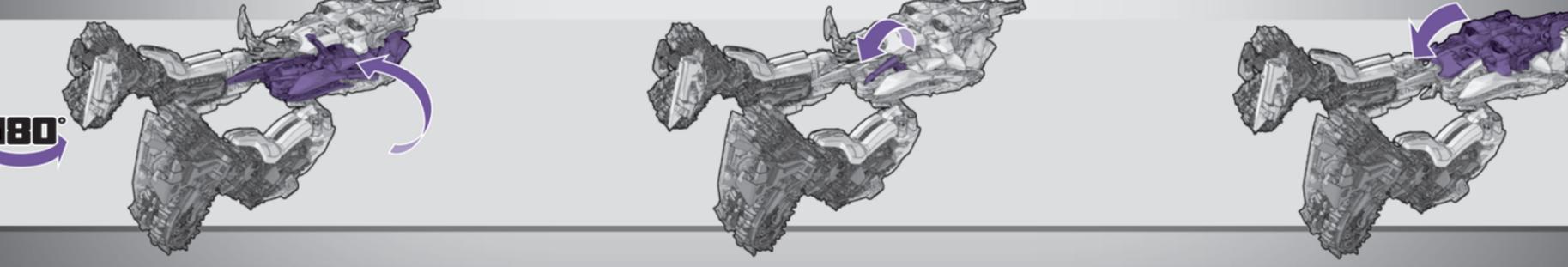
- 5 腕を180°回します。
- 6 腕をまっすぐ伸ばします。
- 7 腕を前に90°回します。
- 8 武器ジョイントを順番に伸ばします。



- 9 武器をまっすぐ伸ばします。
- 10 頭部を前に倒します。
- 11 脚部を横に広げます。
- 12 左腕を収納します。



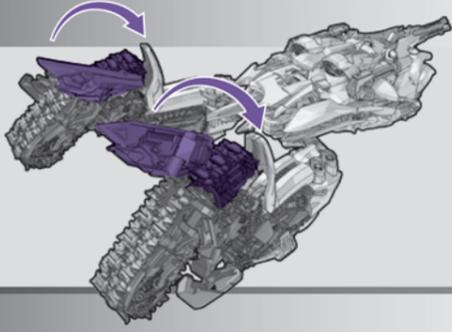
- 13 右腕を収納します。
- 14 図のパーツを倒します。
- 15 図のパーツを下にスライドさせます。



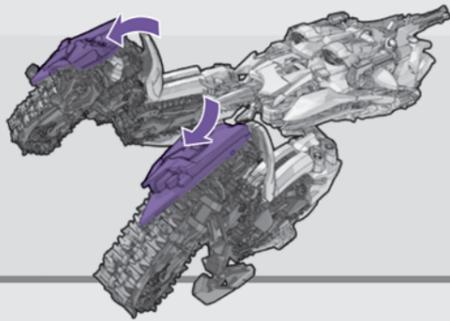
- 16 つま先を閉じます。
- 17 図のパーツを開きます。
- 18 図のパーツを90°さげます。



19 図のパーツを起こします。



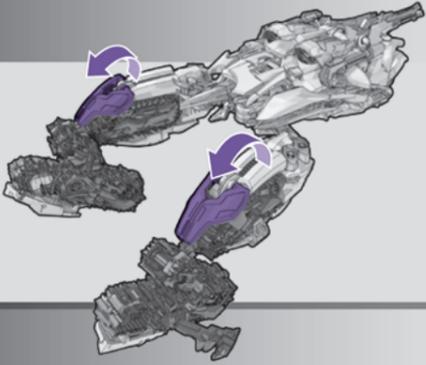
20 図のパーツを閉じます。



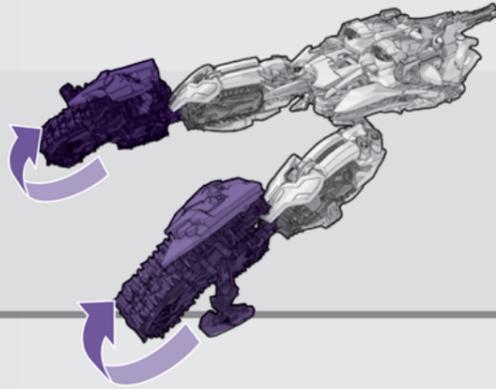
21 足を膝から倒します。



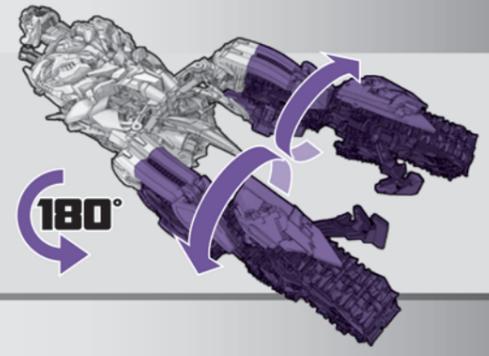
22 図のパーツを閉じます。



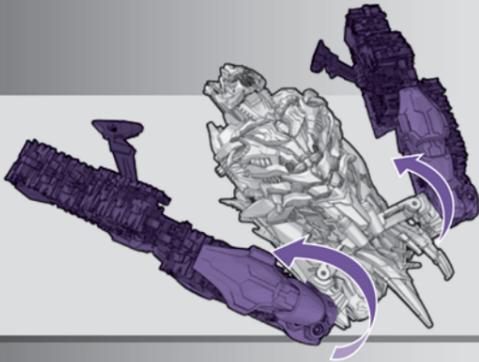
23 足を伸ばします。



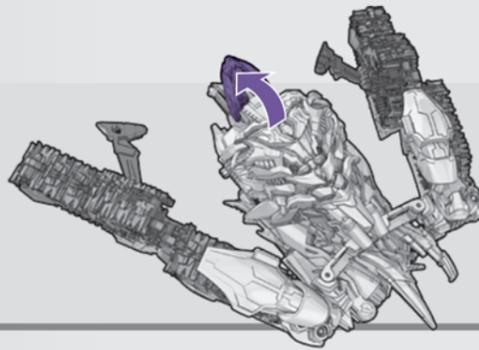
24 脚部を回転させます。



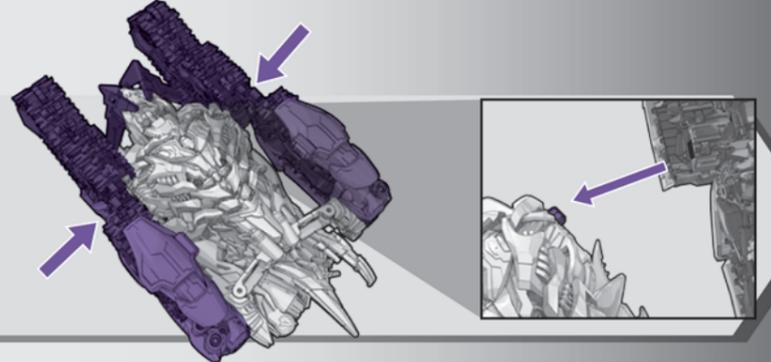
25 脚部を開きます。



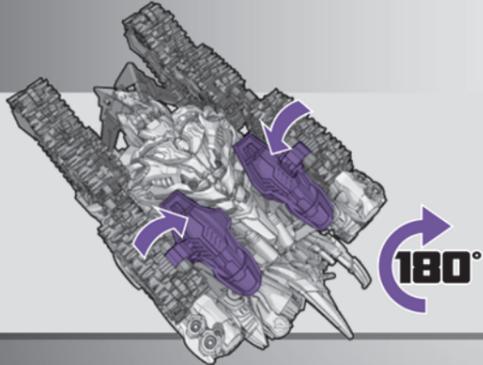
26 顔を上げます。



27 胸部と脚部をジョイントします。



28 図のパーツを閉じます。



ビークルモード完成

図を参考に各部を調節して、ビークルモードの完成です。

ロボットモードに戻す場合は番号を逆に戻ってください。

