



BWVS-05 大絶叫の対決

■「取扱説明書」■

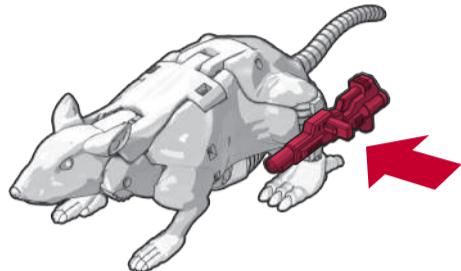
この度は、タカラトミー「ビーストウォーズ・超生命体トランスフォーマーアゲイン! BWVS-05 大絶叫の対決」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

*写真及びイラストは、商品と異なる場合があります。

サイバトロン/ 説明員
ラットル

武器の取り付け方

斜め前から見た図

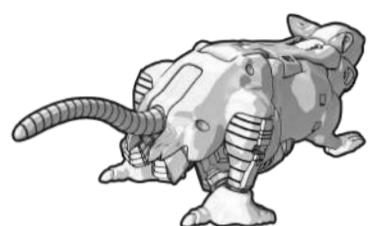


左後ろ脚に武器を取り付け、図を参考に各部を調整して、ビーストモードの完成です。

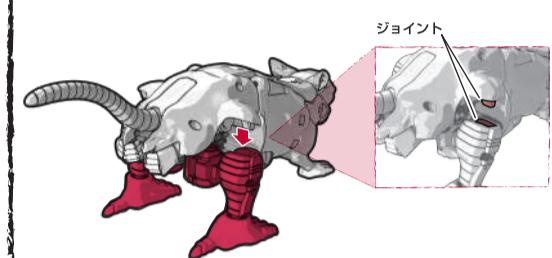
ビーストモード完成

ロボットモードへの変形

後ろから見た図

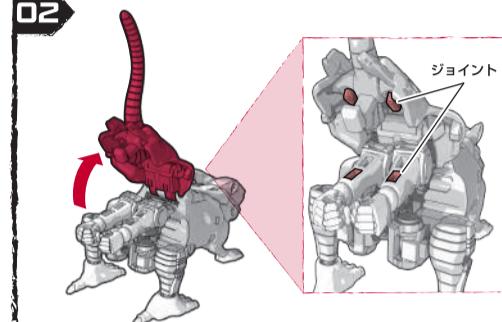


01



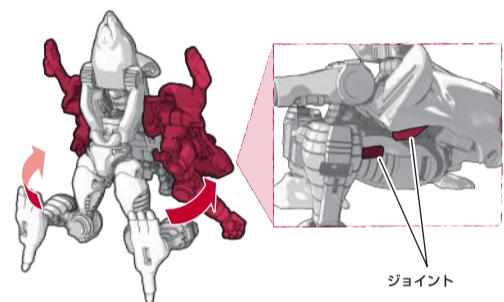
左右の脚のジョイントを外します。

02

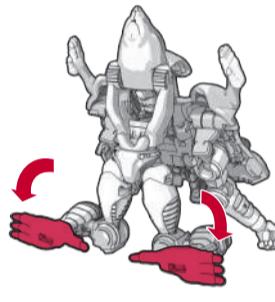


ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

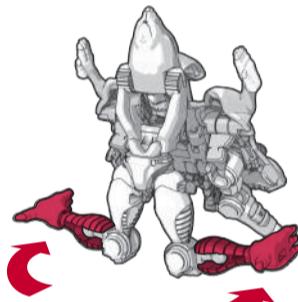
03 下から見た図



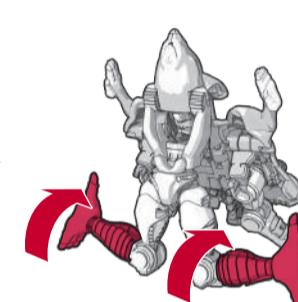
ジョイントを外し図のパーツを左右に開きます。



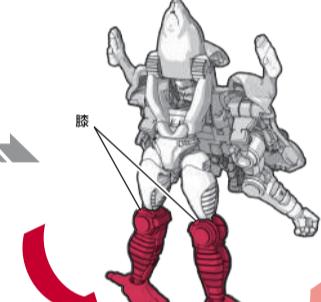
図のパーツを回転させます。



図のパーツを左右に開きます。

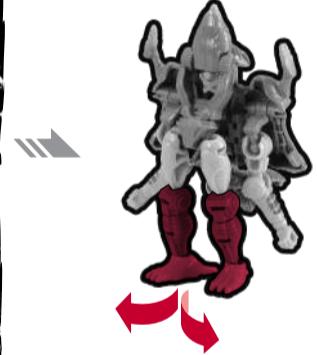


図のパーツを回転します。

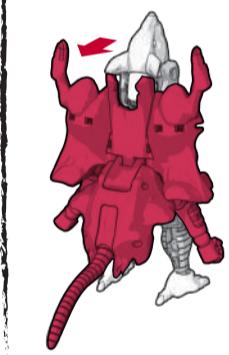


両膝から先を下に下ろします。

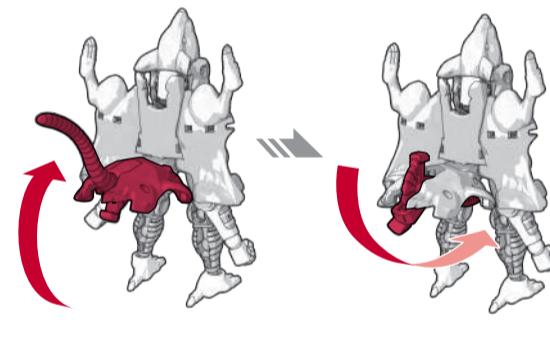
04 後ろから見た図



膝から下を回転させて、つま先を揃えます。



図のパーツを少し後ろに倒します。 図のパーツを上に上げます。



尻尾を前方に回します。

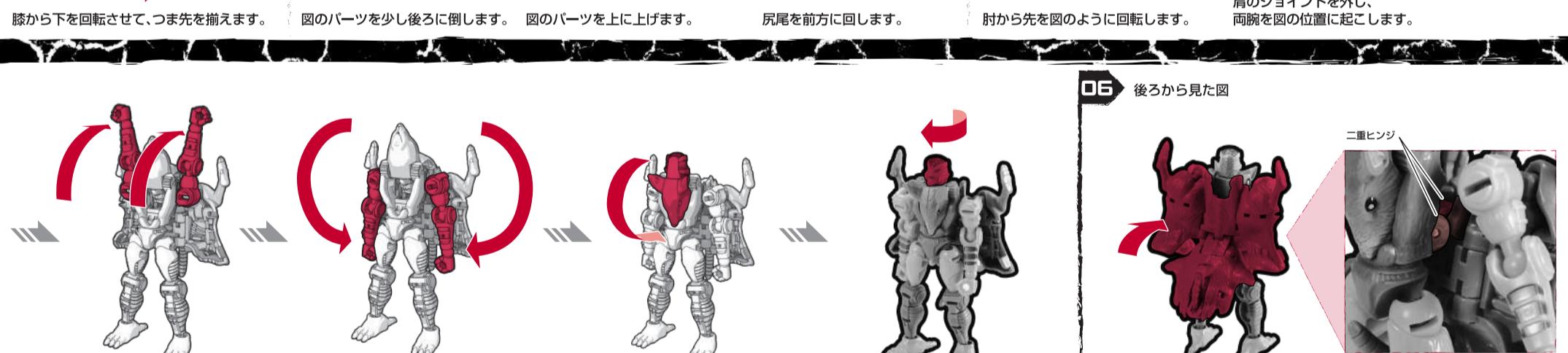
05 前から見た図



肘から先を図のように回転します。



肩のジョイントを外し、両腕を図の位置に起こします。



両腕を上に上げます。

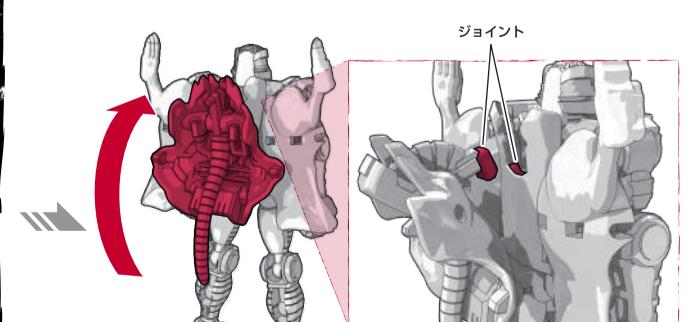
両腕を外側から回して下ろします。

ネズミの頭部を前に下ろします。

ロボットの頭部を180度回転します。

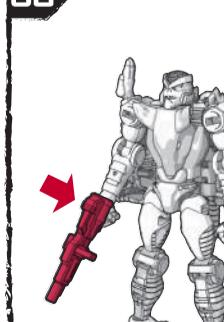
二重ヒンジで背中のパーツを上に上げ、上半身に合わせます。

07 前から見た図

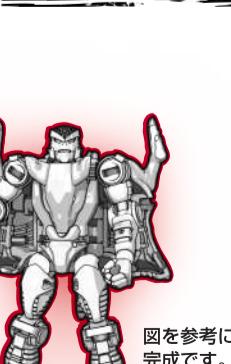


図のパーツを上に回転し、ジョイントを接合します。

08



武器を手に持たせることができます。



図を参考に各部を調整して完成です。
ロボットモード完成

変形前の状態へ戻す場合は、番号を逆にたどってください。



武器は背面に付けることができます。



武器は背面に付けることができます。

- セット内容
 ●ラットル本体 × 1
 ●ラットル武器 × 1
 ●テラザウラー本体 × 1
 ●テラザウラー武器 × 1
 ●キャラクターカード × 2
 ●取扱説明書(本書) × 1

たいしょう ねんねい さい いじょう
対象年齢15才以上

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃを夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に對し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、ハッケージの写真やイラストなど異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

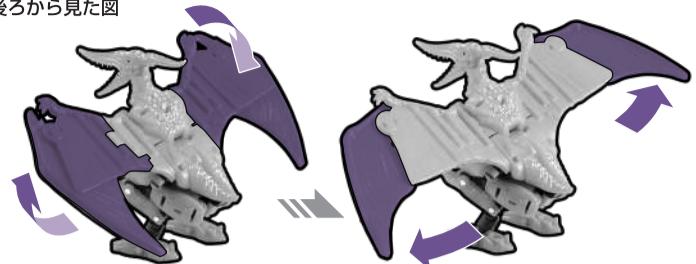
タカラトミーグループ お客様相談室 おかげで進歩のないよう注意ください
電話受付時間：10時～17時（月曜～金曜・毎日・祝日・年末年始を除く）
タカラトミーサポート 総務
本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はセンターまで www.takaratomy.co.jp

© TAKARA TOMY

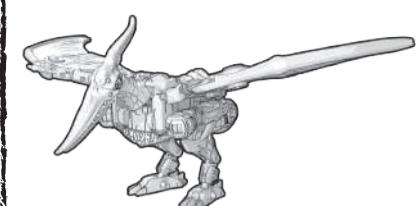
01 ビーストの変形

後ろから見た図



左右の翼を図のように水平にします。翼の先端を開きます。

02 前から見た図

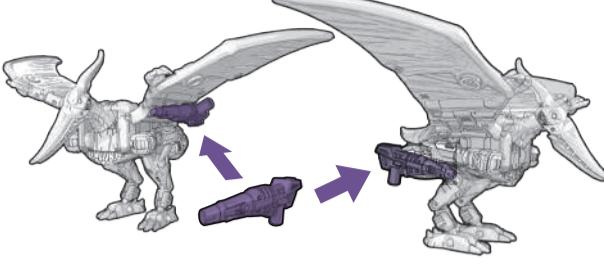


ビーストモード完成

図を参考に各部を調整してビーストモードの完成です。

武器の取り付け

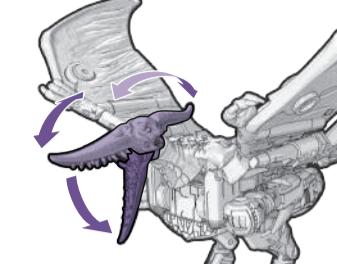
※左右どちら側にも装着できます。



武器を翼の下に装備できます。

脚の側面にも装備できます。

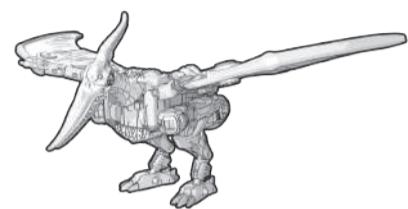
頭部の可動



頭部を上下・回転させることができます。口を開くことができます。

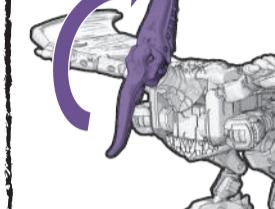
ロボットモードへの変形

前から見た図



武器を取り外した状態から始めます。

01



頭部を180度回転します。

02 下から見た図



図のバーツを倒します。

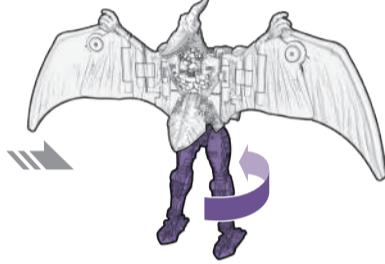
03 後ろから見た図



図のバーツを上に開きます。

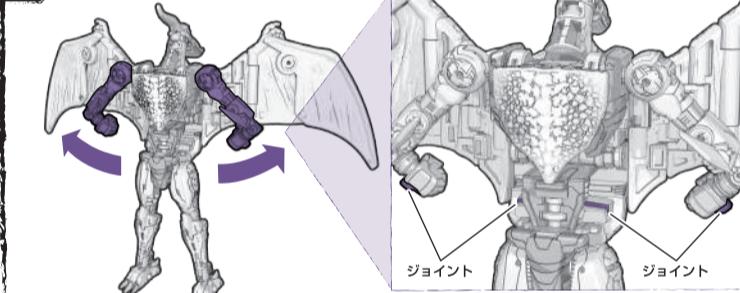


両脚の図の部分を180度回転させます。

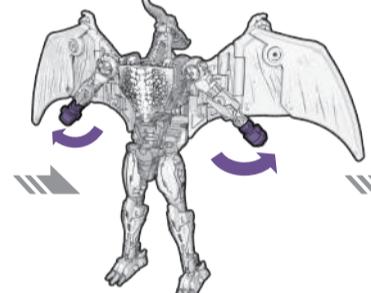


下半身を180度回転します。

04 前から見た図

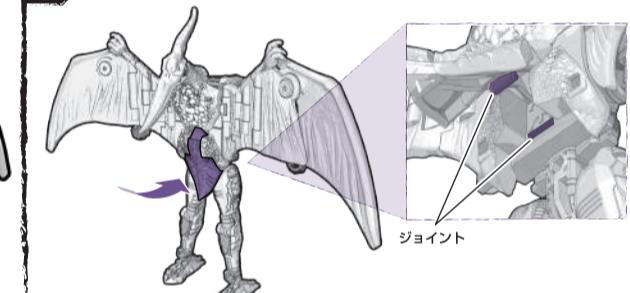


図のジョイントを外し、両腕を開きます。

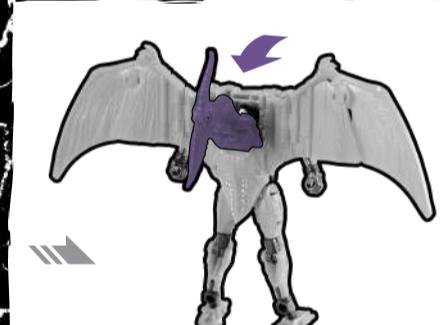


両手首を図のように伸ばします。

05 後ろから見た図



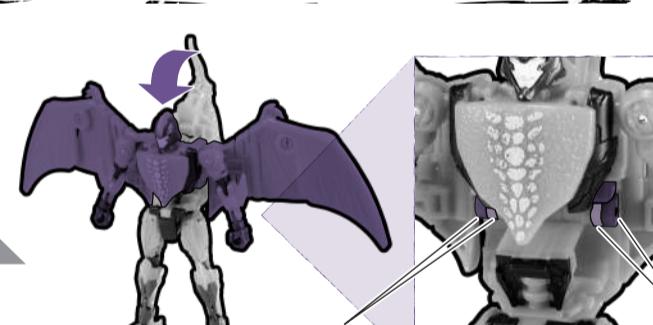
図のバーツを閉じ、ジョイントで固定します。



図のバーツを開きます。



図のようにロボットの頭部を起こします。



図の二重ヒンジで上半身を下に下ろします。

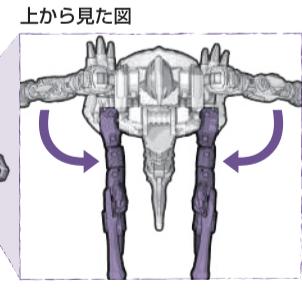


ビーストの頭部を下に下ろします。

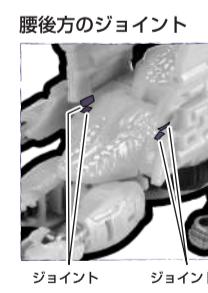
※翼を背へ折りたたみます。



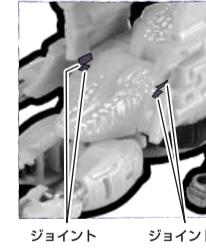
図のバーツを閉じます。



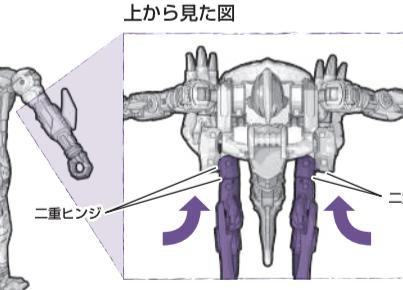
両翼を後方へ90度折り曲げます。



腰後方のジョイント

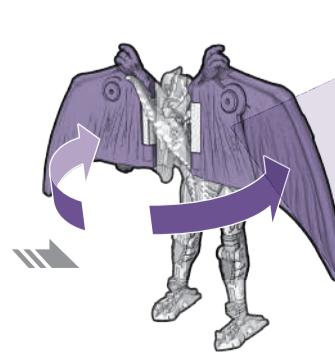


ジョイント ジョイント

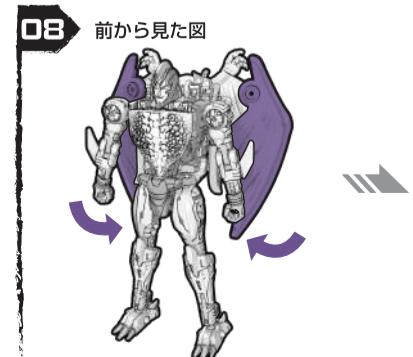


二重ヒンジで両翼を内側へ折り曲げ、ジョイントで固定します。

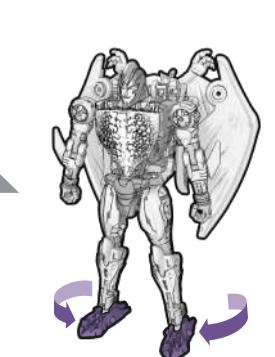
二重ヒンジ



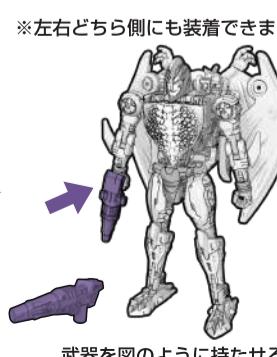
両翼を図のように開きます。



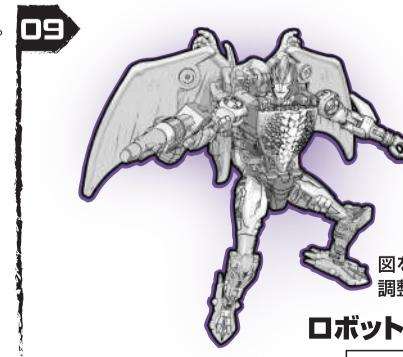
両翼を図のように閉じます。



つま先を180度回転させます。



武器を図のように持たせる
ことができます。



図を参考に各部を
調整して完成です。
ロボットモード完成

変形前の状態へ戻す場合は、
番号を逆にたどってください。