

この度は、タカラトミー「トランスフォーマーレジェンズ LG57 オクトーン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

注意

●この商品は対象年齢 15 才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●付属の武器で人をつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●尖っている部品があります。取り扱いには十分、注意してください。●プラスチック袋等を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は 3 才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に、取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を持ち運ぶ際は、取り付けられた部品等を持たず、本体をしっかりと持って持ち運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと色が移ったり、彩色部が剥がれたりする場合があります。予めご了承ください。○部品を取り付けた際に取り付け部が白くなる場合があります。予めご了承ください。○包装材料は開封後はすぐに捨ててください。

**入っているもの**

- オクトーン (ジェット機) × 1
- ヘッドマスター (オクトーン) × 1
- ヘッドマスター (ゴーストスタースリーム) × 1
- 武器A × 1
- 武器B × 1
- 取扱説明書 (本書) × 1

**株式会社 タカラトミー**  
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと娯楽」を第一に考え、そのために、常に製品に改良、改善を行っており、お買い上げ時によって同一製品の中に多少異なるものや、パッケージの仕様やイラストなど異なる場合があります。ご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お買上げのものがご使用にならない場合がございます。お問い合わせは、お客様相談室までお願いいたします。

**タカラトミーグループ お客様相談室** おかけ間違いのないようご注意ください

0570-041031

電話受付時間 10-17時 月曜日-金曜日 (土日祝日除く)  
http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

●たみいタカラトミーの情報はインターネットで http://www.takaratomy.co.jp ©TOMY

**ジェット機モードへの搭乗**

※ゴーストスタースリーム、オクトーン、共にヘッドマスターは同様に搭乗させることができます。

ヘッドマスターの手足を ①コクピットのキャノピーを開きます。変形させます。 ②ヘッドマスターを搭乗させます。 キャノピーを開きます。

パッケージから出したら、図のように武器を取り付け、パーツの位置を整えてジェットモードの完成です。

武器A 武器B

※機体側面に武器A・Bを取り付ける事が出来ます。

**オクトーン (ジェット機モード)**

**タンクローリーモードへの変形の仕方**

図を参考に变形させてください。

変形前の状態

1 後ろから見た図

①水平尾翼をおこし、垂直尾翼へ合わせます。 ②図のパーツを90°開きます。

コクピットからヘッドマスターを取り出し、武器を取り外した状態のジェット機モードから変形を始めます。

2

尾翼ブロックを図のように持ち上げます。

3

後ろに引き図のパーツを伸ばします。

4

図のパーツを倒します。

5

両側面のパーツを180°回転させジョイントで固定します。

6

前から見た図

ジョイント

①主翼をおこします。 ②図のパーツのジョイントを外し開きます。

7

ジョイントを外し機体前方を開きます。

8

機首部を180°回転させます。

9

機首部を180°倒し収納します。

10

車輪部を180°回転させます。

11

左翼を図のように回転させます。

12

左翼を180°裏返します。

13

左翼を起こします。

14

前から見た図

左翼を90°倒します。同様に右翼でも繰り返します。

15

翼部をジョイントで固定します。

16

前から見た図

ジョイント

車体後部をジョイントで固定し閉じます。

17

ジョイント

両側面のパーツを開いてジョイントで固定します。

**タンクローリーモードへの搭乗**

※ゴーストスタースリーム、オクトーン、共にヘッドマスターは同様に搭乗させることができます。

ヘッドマスターの手足を ①コクピットのキャノピーを開きます。変形させます。 ②ヘッドマスターを搭乗させます。 キャノピーを開きます。

図を参考に各部を調整して、タンクローリーモードの完成です。

ジェット機モードに戻す場合は番号を逆に戻してください。

武器B

武器A

※機体側面に武器A・Bを取り付ける事が出来ます。

**タンクローリーモード完成**

**ロボットモードへの変形の仕方**

図を参考に变形させてください。

変形前の状態

コクピットからヘッドマスターを取り出し、武器を取り外した状態のタンクローリーモードから変形を始めます。

1 後ろから見た図

①ジョイントを外し図のパーツを開きます。 ②車体後部のパーツを下ろします。

2

立たせた図

ジョイントを外し車体後部を開きます。

3

ジョイントを外し図のパーツを開きます。

4

足部を90°回転させます。

5

つま先を開きます。

6

足部を回転させます。

7

図のパーツを180°倒します。

8

後ろから見た図

ジョイント

ボンネット部を180°開きます。

9

尾翼ブロックを90°起こします。

10

肩部のパーツを180°起こします。

11

肩部のパーツを90°回転させます。

12

①肩部のパーツを180°下ろします。 ②わきのジョイントを外し腕部を回転させます。

13

翼部を図のように持ち上げます。

14

翼部を開きます。

15

翼部を180°持ち上げます。

16

垂直翼部を90°開きます。

17

尾翼部を図の位置に倒します。

18

前から見た図

拳を出します。

19

ヘッドマスターの上半身を倒します。

※LG21以降のヘッドマスターキャラクターに、ヘッドオン合体させることができます。

20

ヘッドマスターを差し込みます。

※ヘッドマスターと合体させるときは、ジョイントとなるヘッドマスター頭部の向きに注意してください。

21

武器Bにヘッドマスターを搭乗させます。

**ヘッドマスター(オクトーン)の変形の仕方**

20

ヘッドマスターを差し込みます。

21

上半身を起こします。 手足を变形させます。

**ウェポンビークルへの搭乗**

武器Bにヘッドマスターを搭乗させます。

**ロボットモード(ゴーストスタースリーム)への変形の仕方**

24

両部のパーツを180°起こします。

25

両部のパーツを90°回転させます。上半身を倒します。

※ヘッドマスターと合体させるときは、ジョイントとなるヘッドマスター頭部の向きに注意してください。

26

ヘッドマスター(頭部)を差し込みます。

27

腹部のパーツスイッチを押すと首部のヘッドガードが飛び出します。

**ロボットモード(ゴーストスタースリーム)完成**

26

ヘッドマスター(頭部)を差し込みます。

27

腹部のパーツスイッチを押すと首部のヘッドガードが飛び出します。

**ロボットモード(ゴーストスタースリーム)完成**

28

※ヘッドガードを収納する場合はヘッドマスターを取り外してからヘッドガードを下に押し込んでください。

**ロボットモード(オクトーン)完成**

29

※左右の手に武器A・Bを持たせる事が出来ます。

**ロボットモード(オクトーン)完成**

29

※左右の手に武器A・Bを持たせる事が出来ます。

**ロボットモード(オクトーン)完成**

29

※左右の手に武器A・Bを持たせる事が出来ます。