トランスフォーマーレジェンズ TRANSFORMERS LEGENDS

取扱説明書

●写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります。

ターゲットマスター戦士

LG46 ターゲットマスターチャー

TAKARA TOMY

対象年齢15才以上

この度は、タカラトミー「トランスフォーマーレジェンズ LG46 ターゲットマスターチャー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

⚠注 意 （ちゅうい）

●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●尖っている部品があります。取り扱いには十分、注意してください。●プラスチック袋等を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は３才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用の前に「取扱説明書」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って持ち運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと色が移ったり、彩色部が剥がれたりする場合があります。予めご了承ください。○部品を取り付けた際に取り付け部が白くなる場合があります。予めご了承ください。○包装材は開封後はすぐに捨ててください。

入っているもの

●チャー（ビークル）×１
●ヘッドマスター×１
●ターゲットマスター×１
●取扱説明書（本書）×１

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違えのないようご注意ください
製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください
0570-041031
電話受付時間 10～17時 月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）
タカラトミーサポート 検索
http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで http://www.takaratomy.co.jp

© TOMY

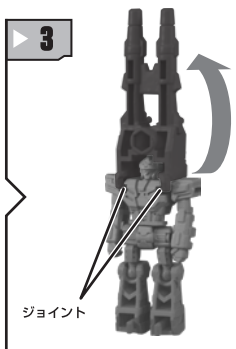
1 ターゲットマスターの変形の仕方

パッケージから出したら、図のようにパーツの位置を整えてターゲットマスターロボットモードの完成です。

2

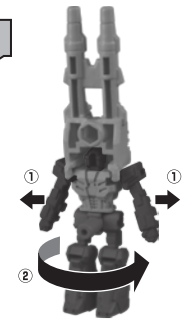
両脚をヒザから180°回転します。

3



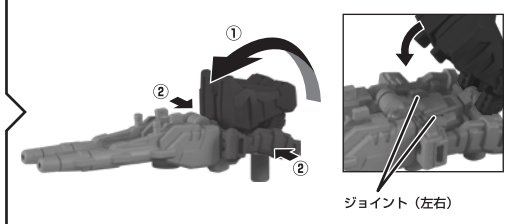
背中のパーツを持ち上げ、胸のジョイントに固定します。

4



①両腕を少し開きます。
②下半身を180°回転させます。
（連動して頭部が回転します。）

5



①両足を持ち上げ、背中のジョイントに固定します。
②両腕を閉じます。

図を参考に各部を調節して、
ターゲットマスター武器モードの完成です。

ターゲットマスター武器モード完成

1 ロボットモードへの変形

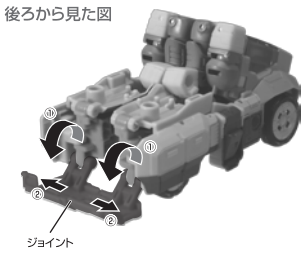
図を参考に変形させてください。

パッケージから出したら、
図のようにパーツの位置を整えて
ビークルモードの完成です。

チャー（ビークルモード）

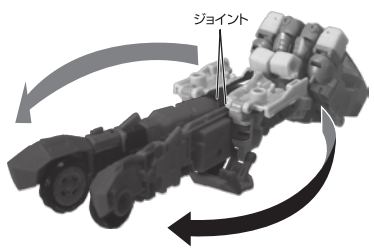
2

後ろから見た図



①バンパーを90°開きます。
②ジョイントを外します。

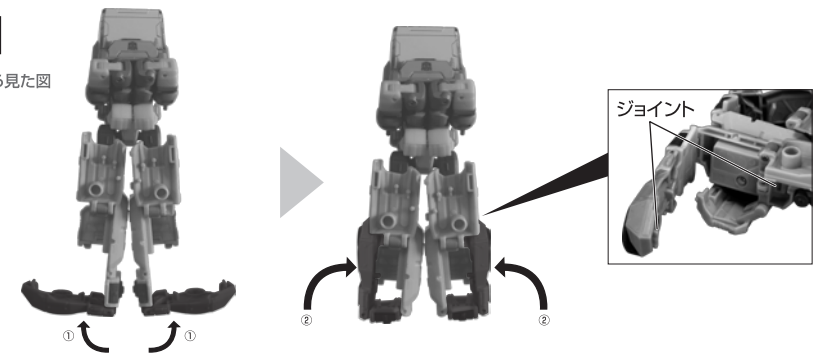
3



車体側面部を図のように開き、ジョイントで固定します。

4

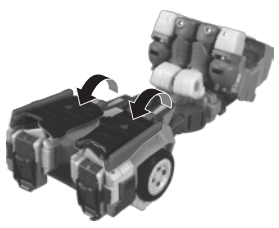
上から見た図



①車体側面部のタイヤ部を90°起こします。
②図のパーツを90°起こし、ジョイントで固定します。

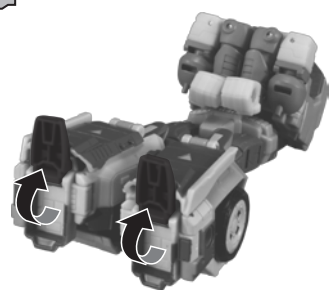
5

後ろから見た図



図のパーツを180°閉じます。

6



つま先部を立てます。

7

立たせた図

上半身を180°回転させます。

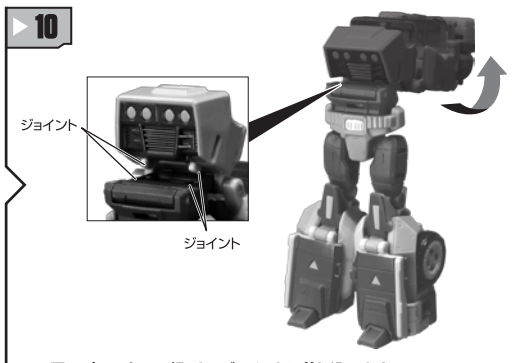
8

図のパーツを90°起こします。

9

図のパーツを90°倒します。

10



図のパーツを90°起こし、ジョイントに差し込みます。

11

ウィンドウ部を90°開きます。

12

図のパーツを90°起こします。

13

ウィンドウ部を閉じ、ジョイントに差し込みます。

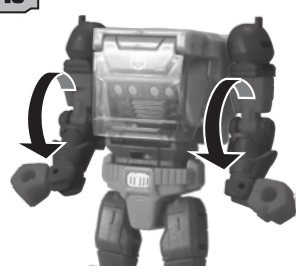
14

肘のジョイントを外し、肩関節を90°開きます。

15

腕部を90°おろします。

16



肘部をおろします。

17

拳を内側に倒します。

18 ヘッドマスターへの変形

図を参考に変形させてください。

※LG21以降のヘッドマスターキャラクターに、ヘッドオン合体させることができます。

上半身を倒します。

19

※ヘッドマスターを合体させるときは、ジョイントとなるヘッドマスター頭部の向きに注意してください。

ヘッドマスター（頭部）を差し込みます。

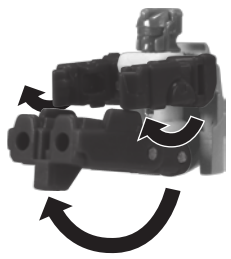
図を参考に各部を調節して、
ロボットモードの完成です。

ビークルモードに戻す場合は番号を逆に戻ってください。

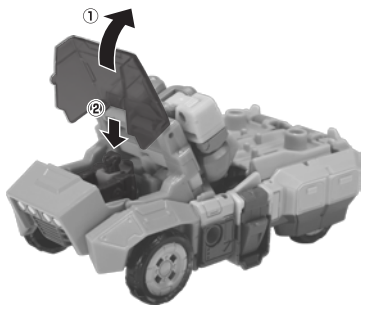
※左右の手にターゲットマスター武器モードを持たせる事ができます。

ロボットモード完成

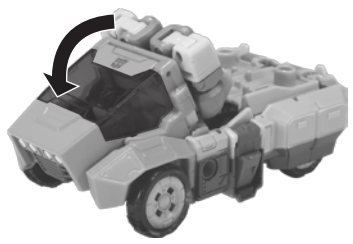
ビークルモードへの搭乗



ヘッドマスターの腕と脚を可動させます。



①ビークルのフロントウィンドウ部を上げます。
②ヘッドマスターを搭乗させます。



ビークルのフロントウィンドウ部を閉じます。

ビークルモードの武器のセット

後部のジョイント（2カ所から選んで）へ、
ターゲットマスターの武器モードを取り付けることができます。