トランスフォーマーレジェンズ TRANSFORMERS LEGENDS

取扱説明書

●写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります。

空陸参謀 LG59 ブリッツウイング

TAKARA TOMY

対象年齢15才以上

この度は、タカラトミー「トランスフォーマーレジェンズ LG59 ブリッツウイング」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

入っているもの

- ●ブリッツウイング(ジェット機)×1
- ●ヘッドマスター×1
- ●ビッグファイト×1
- ●ソード×1
- ●武器×1
- ●取扱説明書×1

⚠注 意

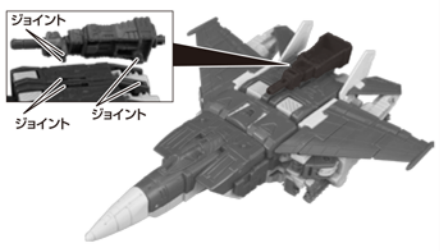
●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●尖っている部品があります。取り扱いには十分、注意してください。●プラスチック袋等を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用の前に、取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って持ち運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと色が移ったり、彩色部が剥がれたりする場合があります。予めご了承ください。○部品を取り付けた際に取り付け部が白くなる場合があります。予めご了承ください。○包装材は開封後はすぐに捨ててください。

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10
タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。
タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違えのないようご注意ください
製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください
0570-041031
電話受付時間 10~17時 月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)
タカラトミー サポート 検索
http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html
●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで http://www.takaratomy.co.jp

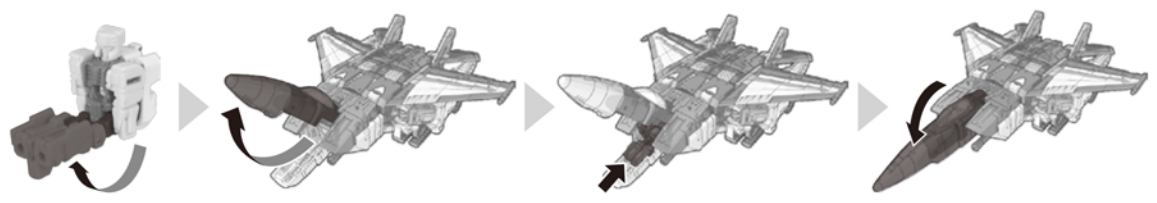
© TOMY

ジェット機モードの遊び方



武器を機体後部のジョイントに固定します。

ヘッドマスター　ジェット機モードへの搭乗



ヘッドマスターを変形させます。 機首部を開きます。 ヘッドマスターを搭乗させます。 機首部を閉じます。

図を参考に変形させてください。
パッケージから出したら図のようにパーツの位置を整えてジェット機モードの完成です。
※機体側面にソードを取り付けることができます。
機体上部に取り付けた武器にヘッドマスターを搭乗させることができます。

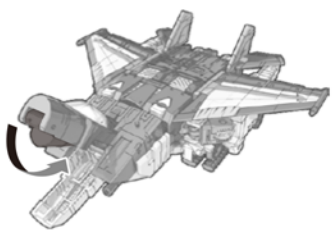
ブリッツウイング(ジェット機モード)

1 戦車モードへの変形

ヘッドマスターとソードと武器を外した状態で変形を始めます。

機首部を開きます。

2



図のパーツ部を180°倒し収納します。

3

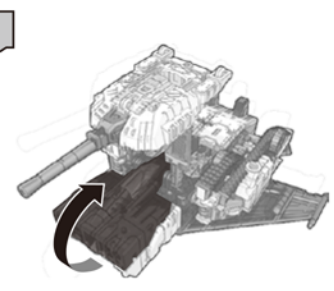
機首部を閉じます。

4

下から見た図

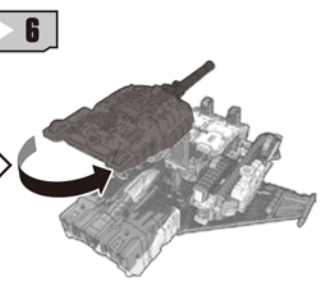
砲塔部を持ち上げます。

5



図のパーツを180°回転させます。

6



砲塔部を180°回転させます。

7

砲塔部を下ろします。

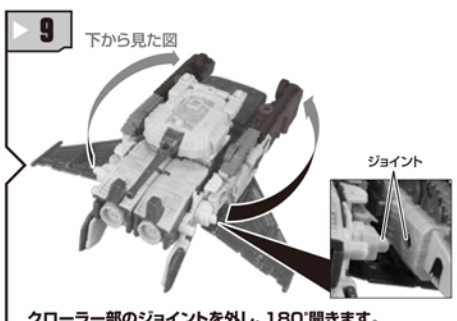
8

後ろから見た図

水平尾翼部を90°起こします。

9

下から見た図



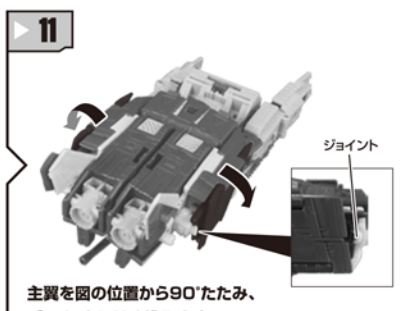
クローラー部のジョイントを外し、180°開きます。

10

後ろから見た図

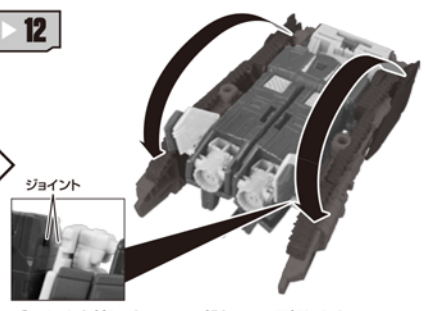
主翼の先端をたたみます。

11



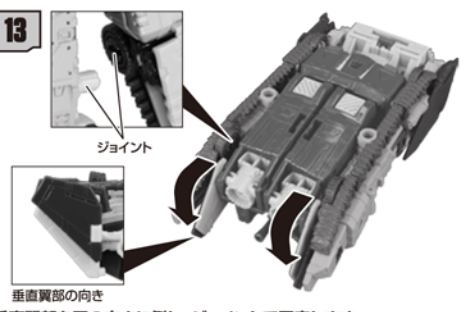
主翼を図の位置から90°たたみ、ジョイントにはめ込みます。

12



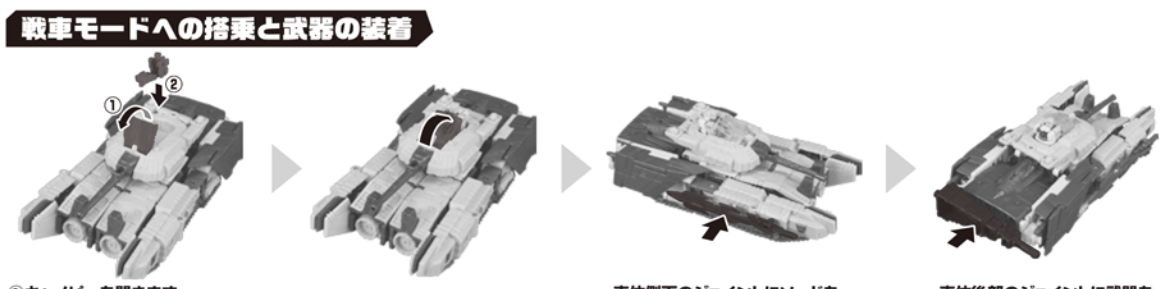
ジョイントを外し、クローラー部を180°回転します。

13



垂直翼部を図の向きに倒し、ジョイントで固定します。

戦車モードへの搭乗と武器の装着



①キャノピーを開きます。
②ヘッドマスターを搭乗させます。
キャノピーをかぶせます。
車体側面のジョイントにソードを取り付けることができます。
車体後部のジョイントに武器を取り付けることができます。

図を参考に各部を調節して、
戦車モードの完成です。

ジェット機モードに戻す場合は番号を逆に戻ってください。

ブリッツウイング(戦車モード)完成

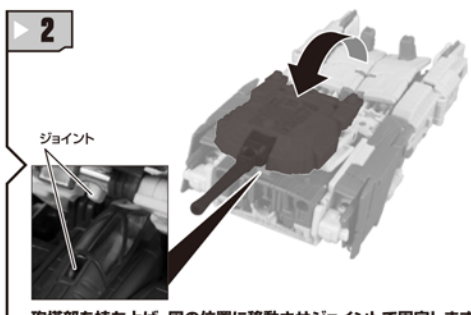
1 ロボットモードへの変形

後ろから見た図

ヘッドマスターとソードと武器を外した状態で変形を始めます。

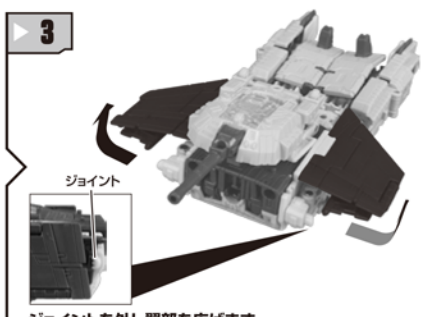
砲塔部を180°回転させます。

2



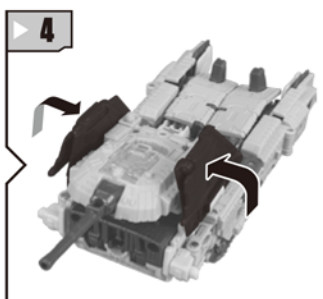
砲塔部を持ち上げ、図の位置に移動させジョイントで固定します。

3



ジョイントを外し翼部を広げます。

4



翼部を図のように持ち上げます。

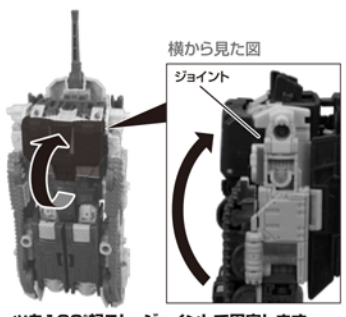
5

立たせた図

図のパーツを開きます。

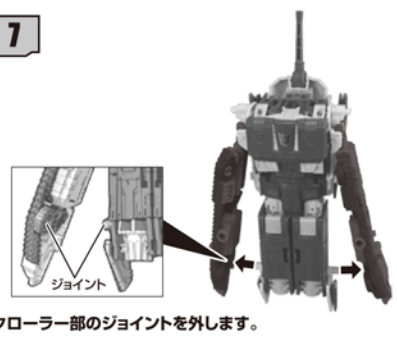
6

横から見た図



図のパーツを180°起こし、ジョイントで固定します。

7



クローラー部のジョイントを外します。

8

クローラー部を図のように持ち上げ、ジョイントで固定します。

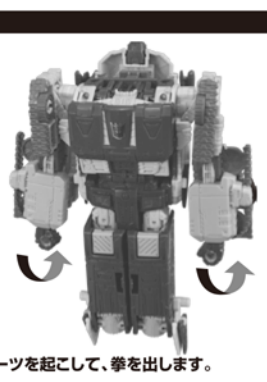
9

クローラー部を下ろします。

10

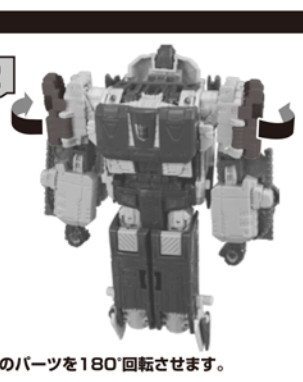
図のパーツを90°回転させます。

11



図のパーツを起こして、拳を出します。

12



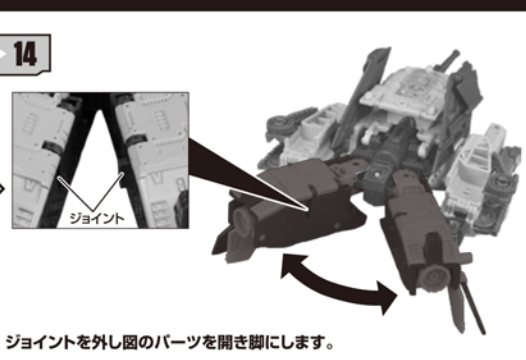
肩部のパーツを180°回転させます。

13

下から見た図

垂直翼部90°下げます。

14



ジョイントを外し図のパーツを開き脚にします。

15

図のパネルを180°開きます。

16

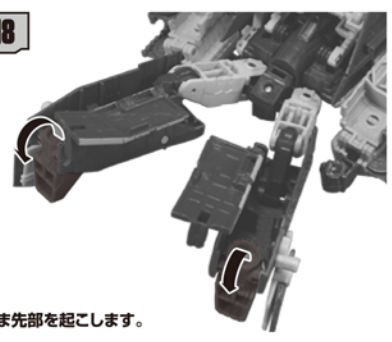
前から見た図

脚部のジョイントを外し、
膝部を曲げて、上半身部を図の様に起こします。

17

脚部を図の様にのばします。

18



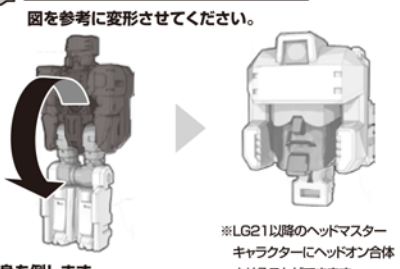
つま先部を起こします。

19

図のパネルを閉じます。

20 ヘッドマスターの変形

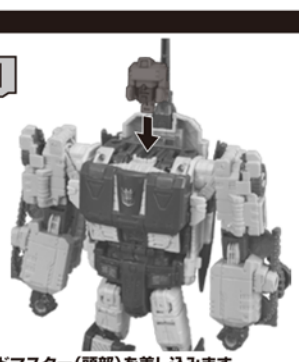
図を参考に変形させてください。



上半身を倒します。

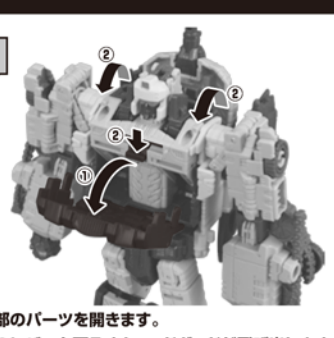
※LG21以降のヘッドマスターキャラクターにヘッドオン合体させることができます。

21



ヘッドマスター(頭部)を差し込みます。

22



①胸部のパーツを開きます。
②胸のレバーを下ろすとヘッドガードが飛び出します。

23

胸部のパーツを閉じます。

背中のウィングを開き、
図を参考に各部を調節して、
ロボットモードの完成です。

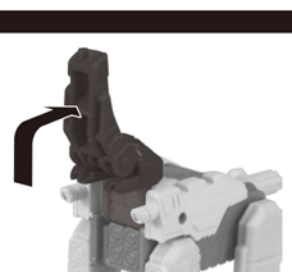
戦車モードに戻す場合は番号を逆に戻ってください。

※左右の手にビッグファイトウェポンモード・ソード・武器を持たせることができます。

ロボットモード完成

ビッグファイト戦車モードへの変形

パッケージから出した状態で変形を始めます。



頭部を90°起こします。

頭部を180°回転させます。

鼻を90°倒します。

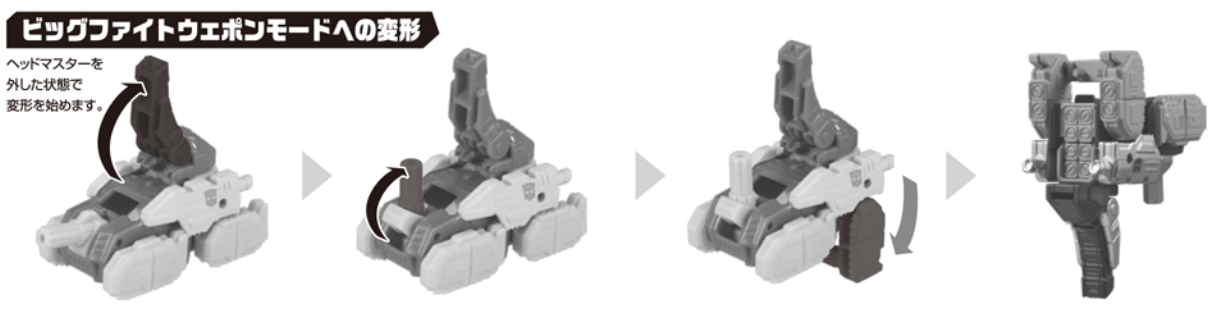
足部を90°回転させます。

ビッグファイト戦車モードへの搭乗

ヘッドマスターの腕を前に伸ばします。
ヘッドマスターを搭乗させ足底のジョイントで固定します。
ビッグファイト戦車モード完成

ビッグファイトウェポンモードへの変形

ヘッドマスターを外した状態で変形を始めます。



図のパーツを90°起こします。
砲身を90°起こします。
図のパーツを90°回転させます。
ビッグファイトウェポンモード完成